

Sumário

Introdução	11
1. Características do Adobe Illustrator CC	13
Histórico	13
Pré-requisitos de configuração	14
Instalação	15
2. O Illustrator na prática	17
Planejamento	17
Arquivos vetorial × bitmap	19
Interface de trabalho	21
Painéis	28
Espaço de trabalho	38
3. Trabalhar com o Illustrator	47
Primeiros passos	48
Réguas, guias e grade	66
Zoom e mão	72
Configuração da prancheta	74
Seleção de objetos	75
Copiar e colar	76
Transformar	77
Organizar	79
Agrupar e desagrupar	79
Bloquear e desbloquear	80
Ocultar	80
Alinhar e distribuir	81
Pathfinder	83
Aplicação de cores sólidas	84
Aplicação de gradiente	87
4. Ilustração vetorial com formas geométricas	90
Criação de ilustrações	91
Novo documento	91
Ferramenta Retângulo	93

Ferramenta Elipse	100
Cópia de objeto	101
Transformação de um objeto	101
Pathfinder	111
Espelhar (virar horizontalmente)	117
Ferramentas: Polígono, Estrela, Grade retangular e Grade polar	120
Gradiente	121
Transformar novamente	123
Distribuir objetos	124
5. Vetorização: redesenho de uma imagem	127
Vetorização	127
Ferramentas	128
Inserção de uma imagem para vetorização	129
Bloquear imagem	130
Característica da vetorização	131
Ferramenta Caneta	136
Caminho composto	145
6. Criar um cartão de visita	151
Pranchetas	152
Cartão de visita	153
Ferramenta Tipo	153
Painéis Caractere e Parágrafo	157
Edição da caixa de texto	159
Aplicação de cor em um texto	160
Dividir (Pathfinder)	161
Uso de réguas (margens)	167
Criação de padrão	170
Novo padrão	172
Outras possibilidades	177
Arquivo PDF	184
7. Estampa de camiseta	188
Estamparia e impressão	188
Ferramenta Grade polar	189
Pintura em tempo real	191
Símbolos	197
Ferramenta Pulverizar	204
Distorção de envelope	207

8. Ilustração de bola de bilhar	211
Construção da bola	211
Detalhes da bola	215
Desfoque gaussiano	219
Painel Aparência	222
Painel Transparência	225
3D Revolução (taco)	228
3D Extrusão e bisel (giz)	233
Mapear arte	237
Integração do cenário × bola de bilhar	240
9. Ilustração de um relógio	244
Caixa	244
Anéis	248
Coroa	250
Marcadores	253
Numeração	259
Ponteiros	262
Reflexo	266
Pulseira	269
Fundo com malha	272
10. Projeto de latinha de bebida energética	280
Logotipo de símbolo	280
Vetorização automática × caneta	282
Ondas	286
Latinha 3D	292
Detalhes de acabamento	300
Gotas de água	304
Tampa	310
Lacre	313
Fundo e sombra	315
11. Criação de uma embalagem	318
Início do projeto	319
Logotipo	320
Pincel caligráfico	322
Suavizar	323
Ferramenta Datilografia	326
Faca da embalagem	328

Criação de padrão	329
Aplicação de padrão	332
Transformar padrão	333
Texto	335
Ferramenta Cristalizar	338
Ferramenta Guirlanda	341
Considerações finais	349
Referências	351
Glossário	353
Sobre o autor	355