

Sumário

Introdução	7
1. Fundamentos do CorelDRAW X8	9
O que há de novo no CorelDRAW X8	10
Requisitos mínimos para a instalação do CorelDRAW Graphics Suite X8	11
Conceitos básicos	12
Formatos de arquivo suportados	24
2. Desenhar com formas geométricas	32
Área de trabalho	33
Desenhos com formas	35
Copiar e colar objetos	39
Aplicar cor ao preenchimento e ao contorno de uma figura	44
Zoom e navegação pela página	45
Criar cantos diferenciados	47
Alinhar e distribuir figuras	48
Combinar, soldar e aparar objetos	50
Comando Salvar	52
Tutorial 1 – Figura com formas geométricas e básicas	55
3. Desenhar com linhas	60
Ferramentas para desenhar linhas	61
Recursos auxiliares ao desenho de linhas	64
Linhas e contornos	74
Preenchimentos	79
Abrir e fechar formas	89
Copiar propriedades de outros objetos	90
Tutorial 2 – Redesenho de logotipo	92
4. Textos e tabelas	98
Texto artístico	100
Texto de parágrafo	103
Recursos para composição de textos	108
Tabelas	115
Tutorial 3 – Cartão de visitas	117

5. Efeitos especiais	120
Ferramentas interativas	120
Efeitos	130
Tutorial 4 – Cartaz de circo	135
6. Trabalhar com <i>bitmaps</i>	139
Converter gráficos vetoriais em <i>bitmaps</i>	139
Alterar as dimensões e a resolução de <i>bitmaps</i>	140
Ajustes e efeitos em imagens <i>bitmaps</i>	142
Alterar o modo de cor de <i>bitmaps</i>	143
Exportar <i>bitmaps</i> para web	146
Rastrear <i>bitmaps</i>	147
Tutorial 5 – Imagem com retícula aparente	148
7. Desenhar estampas	151
Criar um padrão para tecidos estampados	151
<i>Layout</i> de estampas usando PowerClip	154
Arquivos para serigrafia	155
Tutorial 6 – Separação de cores	159
8. Desenhar embalagens	162
Faca especial	162
Inserir códigos de barras	165
Inserir códigos QR	166
Trabalhar com preenchimento de malha	168
Tutorial 7 – Rótulo de vinho	168
9. Arquivos para impressão	174
<i>Composite versus separation</i>	174
Pacote de impressão	175
Publicar em PDF	176
Comando imprimir	180
Imposição	190
Tutorial 8 – Imposição	193
Cosiderações finais	195
Referências	197
Sobre o autor	198