

# Sumário

<b>1. Introdução à linguagem de programação</b>	<b>9</b>
Fundamentos da linguagem de computador	10
Sistema binário	11
Os dígitos binários	12
<b>2. Lógica de programação</b>	<b>15</b>
Algoritmo	15
Programas	18
Diagrama de bloco (fluxograma)	18
<b>3. Estrutura de programas</b>	<b>21</b>
A linguagem C	21
O padrão ANSI	22
A evolução da linguagem C	23
Estrutura básica de um programa	25
Os primeiros passos	28
<b>4. Dados e variáveis</b>	<b>33</b>
Tipos de dados	33
Resumo	35
Conceito de variável	35
Variáveis	35
<b>5. Operadores aritméticos</b>	<b>38</b>
Operadores aritméticos	38
Manipuladores de formatação de impressão	41
Manipuladores de base numérica	42
Outros detalhes	43
<b>6. Comandos de controle de fluxo</b>	<b>47</b>
Comandos de decisão	47
<b>7. Comandos de estruturas</b>	<b>58</b>
Comandos de loop (repetição)	58

<b>8. Funções</b>	<b>65</b>
Criação de suas próprias funções	65
<b>9. Matrizes e ponteiros</b>	<b>72</b>
Matrizes	72
Estruturas de dados	80
Ponteiros	83
<b>Anexo</b>	<b>87</b>
<b>Referências</b>	<b>93</b>